

## **ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ НАПРАВЛЕНИЯ «ПАРЛАМЕНТСКИЕ ДЕБАТЫ» В РАМКАХ ПРОВЕДЕНИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ОЛИМПИАДЫ «IQ ПФО».**

- формат соревнования – «британский»;
- в турнире могут принять участие не более 1 команды от одного региона;
- соревнование проходит по круговой схеме, каждая из команд играет 4 отборочные игры;
- состав участников отборочных игр определяется путём жеребьевки;
- каждая из команд играет роли, определяемые путем жеребьевки, проводимой перед началом игры;
- темы объявляются за 15 минут до начала игры.

### Роли в игре:

В игре участвуют *две стороны*, на каждой из которых выступают по две команды, роли которых определяются по жеребьевке перед началом игры.

*Сторона правительства* включает в себя I правительство (Премьер-министр и заместитель премьер-министра) и II правительство (Член правительства и Секретарь правительства).

Задача I правительства за отведенное время ввести подкрепленный аргументами кейс, отстаивающий резолюцию (тему игры).

Задача II правительства расширить кейс I правительства, дополнив его новыми аргументами или рассмотрев проблему, затронутую в игре, в ином ключе, при этом, не противореча позиции I правительства, а также его задачей является подведение итогов игры со стороны правительства.

*Вторая сторона* игры включает в себя I оппозицию (Лидер оппозиции и Заместитель Лидера оппозиции) и II оппозицию (Член оппозиции и Секретарь оппозиции).

*Задача оппозиции в игре* – опровержение аргументов правительства, путем контраргументов и аргументов, доказывающих негативные последствия принимаемой резолюции (темы игры), при этом II оппозиция помимо опровержения аргументов правительства, должна подвести анализ игры со стороны оппозиции.

### Порядок выступления:

- 1) Премьер-Министр (1 спикер 1 правительства).
- 2) Лидер Оппозиции (1 спикер 1 оппозиции).
- 3) Заместитель премьер-министра (2 спикер 1 правительства).
- 4) Заместитель лидера Оппозиции (2 спикер 1 оппозиции).
- 5) Член Правительства (1 спикер 2 правительства).
- 6) Член Оппозиции (1 спикер 2 оппозиции).
- 7) Секретарь Правительства (2 спикер 2 правительства).
- 8) Секретарь Оппозиции (2 спикер 2 оппозиции).

Время выступления участника - 6 минут, вопросы и реплики в течение первой и последней минуты запрещены.

Время на подготовку перед игрой – 15 минут.

Количество баллов в зависимости от занятого ранга: 1-й ранг

– 3 балла;

2-й ранг – 2 балла; 3-

й ранг – 1 балл;

4-й ранг – 0 баллов.

В финал выходят 4 команды, набравшие наибольшее количество игровых баллов по итогам отборочных раундов.

В случае равенства баллов у команд, первым дополнительным показателем является количество спикерских баллов у команды, вторым – результат личной встречи.

**Судейство:**

Парламентские дебаты судит коллегия судей. Один человек назначается исполнять роль таймкипера палаты для контроля за временем выступления игроков.

**Критерии оценки команды:**

1. Общее впечатление. В рамках общего впечатления оценивается:

- Риторика, умение выступать публично.
- Рациональное использование времени.
- Корректность по отношению к оппонентам.
- Отношение к вопросам и качество ответов.

2. Реализация законопроекта. В рамках реализации законопроекта оценивается:

- Определение ключевых понятий.
- Ясный, последовательный законопроект (показать связь с темой).
- Механизм реализации проекта (при возможности).
- Расширение кейса в речах 2 линии, подкрепленное аргументами
- Логичность изложения.

**Баллы Правительству снимаются в следующих случаях:**

1. Изменение формулировок законопроекта.

2. Некорректное поведение: грубые выражения, унижение достоинства оппонентов, громкий разговор во время выступления оппонентов, переход на личности, использование личного опыта в качестве примера или аргумента, разговор по телефону во время игры и при подведении итогов.

3. Отсутствие ответов на вопросы оппонента. Вопросы могут задаваться через каждые 15 секунд в течение установленного времени.

4. Сужение кейса в речах 2 линии.

**Баллы Оппозиции снимаются в следующих случаях:**

1. Согласие с законопроектом Правительства.

2. Некорректное поведение: грубые выражения, унижение достоинства оппонентов, громкий разговор во время выступления оппонентов, переход на личности, использование личного опыта в качестве примера или аргумента, разговор по телефону во время игры и при подведении итогов.

3. Отсутствие ответов на вопросы оппонента или отклонение всех поступающих вопросов. Вопросы могут задаваться через каждые 15 секунд в течение установленного времени.

В течение своего выступления игрок может принять вопросы. Вопросы могут задаваться через каждые 15 секунд в течение установленного времени. После выступления игроков каждый судья заполняет протокол, обязательно подсчитывает баллы, выносит решение самостоятельно, не совещаясь с другими судьями. Каждый игрок имеет право сразу по окончании игры получить у судей разъяснения относительно её результатов и посмотреть протокол.

Апелляции от команд касаясь их результата в игре во время проведения турнира не принимаются.